Энгельсский технологический институт (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения

высшего образования

«Саратовский государственный технический университет

имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Оборудование и технологии обработки материалов»

# АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

### Б.1.2.5 «Инженерная и компьютерная графика»

направление подготовки

09.03.04 «Программная инженерия» (ПИНЖ)

Профиль: « Управление разработкой программных проектов»

Формы обучения: очная; заочная

Объем дисциплины:

в зачетных единицах: 6 з.е.

 в академических часах: 216 ак.ч.

Энгельс 2023

Рабочая программа по дисциплине «Инженерная и компьютерная графика» направления подготовки 09.03.04 «Программная инженерия» для профиля «Управление разработкой программных проектов» составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования 09.03.04 «Программная инженерия», утвержденным приказом Минобрнауки России № 920 от 19 сентября 2017г. С изменениями, внесенными приказом № 1044 от 17 августа 2020 года.

Рабочая программа **обсуждена и рекомендована** к утверждению решением кафедры ОТМ

« 03 » июня 2023 г., протокол № 12.

и.о. зав. кафедрой ОТМ  /Д.А. Тихонов /

одобрена на заседанииУМКН ЕМН

 «20» июня 2023 г., протокол № 30.

Председатель УМКН/УМКС  /Е.В. Жилина /

1. **Цели и задачи дисциплины**

Целью освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» является развитие пространственного воображения, конструктивно-геометрического мышления, способностей к анализу и синтезу пространственных форм и отношений на основе графических моделей пространства, практически реализуемых в виде чертежей конкретных пространственных объектов.

Задачами преподавания дисциплины, связанными с её содержанием, являются:

— обеспечить понимание студентами сущности и социальной значимости будущей профессии, основных проблем дисциплин, которые определяют конкретнуюобласть профессиональной деятельности, их взаимосвязь в целостной системе знаний;

— ознакомить студентов с основными способами построения изображенийпространственных форм на плоскости;

— ознакомить студентов с основными способами решения инженерных задач графическими методами;

— ознакомить студентов с основными приемами и методами работы с графическимиредакторами.

1. **Место дисциплины в структуре ООП ВО**

 Дисциплина «Инженерная и компьютерная графика» относится к вариативной части учебного плана Блока 1 «Дисциплины (модули)».

**3. Требования к результатам освоения дисциплины**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

| Код и наименование компетенции(результат освоения) | Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции) |
| --- | --- |
| УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений | **ИД-6 УК-2** Имеет навыки применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при разработке конструкторской документации в соответствии с требованиями ЕСКД |

| Код и наименование индикатора достижения компетенции | Наименование показателя оценивания(результата обучения по дисциплине) |
| --- | --- |
| **ИД-6 УК-2** Имеет навыки применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при разработке конструкторской документации в соответствии с требованиями ЕСКД | **Знать:** - виды конструкторских документов; - правила оформления чертежей по ЕСКД;- способы соединения деталей, правила изображения и обозначения резьбы; - средства компьютерной графики и методику компьютерного выполнения проектно-конструкторской документации с применением графического редактора.**Уметь:** - использовать системы автоматизированного проектирования и черчения для создания проектно-конструкторской документации. - выполнять чертежи в соответствии со стандартными правилами их оформления и читать их; - строить изображения и соединения деталей;- пользоваться справочной литературой; **Владеть:**- навыками грамотного и профессионального применения средств компьютерной графики;- развитым пространственным мышлением;- основами 2D и 3D моделирования; - методами осуществления технического контроля, разработки технической документации в условиях действующих стандартов. |